



# HARIDUSLIKE MÄNGUDE KATALOOG



# Muutes maailma, üks mäng korraga

**Mängupõhine õppimine** kasutab mängu kaasahaaravat olemust, et saavutada õpieesmärke ja jätta õppijatele püsiv mulje.

Kuigi mängupõhist õpet võib lihtsalt määratleda kui „õppimist läbi mängude“, on see meie jaoks ka üks viis kavandada õppetegevust. **Õpetaja lisab teadlikult mängud õppekavasse ja eesmärgiks on õppijate aktiivne kaasamine õppeprotsessi.**

Haridusmängu konkreetseid eesmärke võib olla mitmeid: **tekitada uudishimu, algatada rühmaarutelu, korrata õpitud materjali interaktiivsemal viisil või pakkuda kehastatud kogemust, mille läbi kinnistada õpitu.** Selle saavutamiseks võime kasutada tuntud mängu ja kohandada neid vastavalt oma õpieesmärkidele või kasutada mängu, mis on juba loodud sobiva õpieesmärgiga.

Shokkin Groupis oleme juba peaaegu kümme aastat arendanud hariduslikke mängu ja mängudisaini koolitusi ning **nüüd pakume kohandatud haridusmängu sessioone koolidele**, noortekeskustele ja teistele hariduse või noorsootööga seotud asutustele.

Sessioone viivad läbi meie **väljaõppinud mängujuhid inglise, eesti või vene keeles** ning need kohandatakse vastavalt sihtrühma vajadustele ja huvidele.

## Kuidas tellida mängusessioon?

Täida alloleva QR-koodi kaudu ligipääsetav **tellimisvorm** ning me võtame sinuga ühendust, et arutada järgmisi samme.

Telli siit >



# Põgenemistoad

Sessionid kuni **5-le**  
mängijale korraga

## „8.A klassi saladused“ (60 min) | Koolikiusamine

Mäng, mis heidab valgust erinevatele osapooltele, kes on seotud kiusamisprotsessis. Võttes näiteks sama klassi noortegrupi, uurib mäng erinevaid põhjuseid, mis võivad viia arusaamatuste, tõrjutuse ja lõpuks konfliktideni.

## „Talent.AI“ (45 min) | Tööhõiveoskused

Lihtsasti laiendatav põgenemismäng, mis tutvustab mängijatele erinevaid aspekte, mida tööintervjuule minnes silmas pidada: kehahoiakust ja selgest eneseväljendusest kuni CV koostamiseni. Mäng on ideaalne sissejuhatus põhjalikumatele tööturupädevuste ja pehmete oskuste arendamise sessioonidele.

## „Message from the Future“ (60 min) | Keskkond

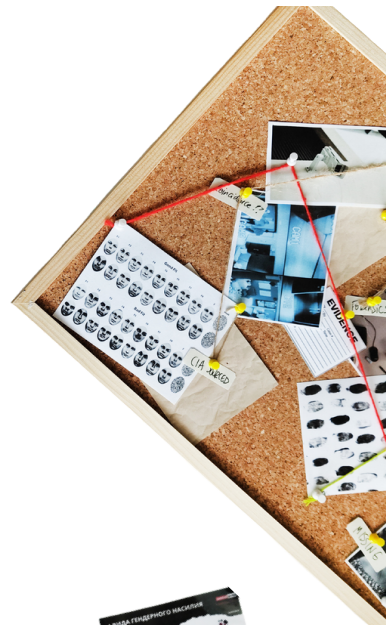
Mäng, mis uurib inimtegevuse mõju keskkonnale, tutvustades samal ajal põhitõdesid ja avades täiesti teistsuguse loo kujuteldavast tulevikust.

## „Get Over It“ (60 min) | Sooline vägivald

Põgenemistuba, mis käsitleb ahistamisjuhtumit otsesel ja ausal viisil, pakkudes samas võimalust sisukateks aruteludeks ja tähendusrikkaks eneserefleksiooniks teemal.

Mängusessioonid alates 80 EUR

Telli siit ➔



# Põgenemiskastid

Sessioonid kuni **24-le**  
mängijale korraga

## „The truth seekers“ (60/90 min) | Meediapädevus

Innovatiivne põgenemiskast, mis viib mängijad kaasahaaravale ja põhjalikule teekonnale, et uurida erinevaid meediamanipulatsiooni võtteid ning õppida, kuidas teadlikumalt suhestuda teabega, millega igapäevaelus kokku puutume.

## “The Final Test” (45 min) | Meediapädevus

Kaasahaarav põgenemismäng, mis muudab mängijate arusaama meediatarbimisest, lahendades samal ajal kuriteo mõistatuse

“The Story of You” (60 min) | Maailmakodakondsus ja säästev areng  
Kaasahaarav mäng, mis kutsub mängijaid ümber hindama oma tarbimisharjumusi. Noortele loodud mäng ärgitab mõtisklema ülemaailmse ebavõrdsuse teemadel ja julgustab tegutsema õiglasema ja kestlikuma tuleviku nimel.

## “Mental Box” (45 min) | Vaimne tervis

Väga kompaktne mänguline kogemus, mis rõhutab vaimset tervist mõjutavate tegurite märkamise ja nendega tegelemise olulisust ning pakub lähtekohta aruteluks, kuidas neid teemasid käsitleda.

## “What Happened to Sam?” (45 min) | Kiusamine

Mäng, mis jutustab kiusamisjuhtumi loo ohvri vaatenurgast, et panna mängijaid mõtlema, kuidas kiusamist ennetada ja sellele tõhusalt reageerida.

**Mängusessioon alates 120 EUR**

**Mängu rent alates 80 EUR**

Telli siit



# Rolli- ja simulatsioonimängud

Sessioonid kuni **24-le** mängijale korraga

## “Money Moves” (90 min) | Rahatarkus

Elava rollimängu vormis mäng, kus mängijad teevad koostööd, et kujundada paremaid rahaharjumusi ja püüelda ühise unistuse poole. Tee nutikaid otsuseid, tule toime ootamatute olukordadega ja õpi hindama iga sendi väärtust – aasta korraga.

## “Ticket to Holiday” (90 min) | Sotsiaalne kaasatus

Pingeline rollimäng, mis toob mängijad klasside, diskrimineerimise ja sotsiaalse ebavõrdsuse maailma. Mängijad on planeet Tumbjala elanikud, alustades päeva unistustega hästi välja teenitud puhkusest...

## “Transylvania Corp” (90 min) | Sotsiaalne kaasatus

Kaasahaarav rollimäng, mis toimub ettevõtte personaliosakonnas, kus mängijad on juhid ja kandidaadid mainekas hotelliketis, kus on kaalul edutamised ja unistused.

## “The Minimum” (60 min) | Ressursside haldamine

Postapokalüptiline läbirääkimismäng, kus mängijad kehastavad maa-aluseid klanne, kes kauplevad nappide ressurssidega. Läbi sõnatute strateegiate ja koostöö tuleb neil kindlustada just nii palju, et ellu jääda. Kas see neil õnnestub?

## “The Island” (90 min) | Kommunikatsioon

Mäng, mis kutsub mängijaid peegeldama oma isiklikke õppimis- ja suhtlusstiile. Kas neil õnnestub leida oma tee ja transportida terve meeskond turvalisusele enne, kui metsa hinged nad endale nõuavad?

## “Multilingua” (90 min) | Avalik esinemine

Mäng, mis võimaldab mängijatel enesekindlust ehitada, rääkides publiku ees erinevaid lugusid žüriile. Konks on selles, et kõik lood on võõrkeeles, seega loeb mitteverbaalne suhtlus!

## “Future Expert” (90 min) | Avalik esinemine

Mäng, milles saab harjutada tõhusat suhtlust. Mängijad on eksperdid, kes vastavad küsimustele tuleviku ametiprofiilide kohta. Kõige veenvam ekspert saab publiku hääled ja võid!



**Mängusessioonid alates 200 EUR**

Telli siit



# Lauamängud

Sessionid kuni **24-le**  
mängijale korraga

## “Hip Hop Academy” (90 min) | Juhtimine

Koostööpõhine narratiivne mäng, mis võimaldab mängijatel astuda noorteorganisatsiooni juhtide rolli, tegeleda igapäevaste väljakutsetega, teha taktikalisi otsuseid ja püüda organisatsiooni kasvatada.

## “Pitch Perfect” (60 min) | Ettevõtlus

Lõbus ja võistluslik ideemäng, kus mängijad peavad looma äriideid kummaliste vajaduste ja sihtrühmade põhjal, arendades samal ajal oma loovust ja esinemisuskust täiesti ootamatutes olukordades.

## “Break the Circle” (60 min) | Tööhõiveoskused

Strateegiline lauamäng, kus mängijad astuvad üliõpilaste rolli ja püüavad eri vaba aja tegevuste kaudu arendada oma oskusi, et saada kõige silmapaistvamaks tulevaseks lõpetajaks.

## “Job Interview” (45 min) | Tööhõiveoskused

Kaardimäng rollimängu võtmes, kus mängijad harjutavad tööintervjuusid, õpivad tundma levinumaid küsimusi ja õpivad end esitlema enesekindlamalt ja rahulikumalt.

## “Who Hacked You?” (60 min) | Digitaalne turvalisus

Vaimukas rollimängulise elemendiga kaardimäng, mis tutvustab olulisi digiturvalisuse põhimõtteid ning toob välja levinud veebikäitumise apsakad igapäevaelus.

## “TERRA” (45 min) | Jäätmekäitlus ja taaskasutus

Hariv ja visuaalselt kaasahaarav mäng, mis aitab noortel õppida jäätmete sorteerimist ja ringlussevõttu ning motiveerib neid jätkusuutlikke tavasid igapäevaelus rakendama.

## “Guess Who In Reality” (60 min) | Sotsiaalne kaasatus

Mõtlemapanev kaardimäng, mis kutsub mängijaid avastama, kui sügavalt on meis juurdunud stereotüübid, ning julgustab kriitiliselt mõtlema identiteedi ja eelarvamuste teemadel.



Mängusessioonid alates 120 EUR

Telli siit





## VÕTKE MEIEGA ÜHENDUST

Lisateabe saamiseks võite meile  
kirjutada aadressil **hello@shokkin.org**.