



HARIDUSLIKE MÄNGUDE

kataloog

Hariduslikud mängud pakuvad vähese stressiteguriga dünaamilist ja efektiivset lähenemist õppimisele, arendades samal ajal olulisi oskusi ning toetades teadmiste säilitamist.



Muutes maailma, üks mäng korraga

Mängupõhine õpe kasutab mängu kaasahaaravat mõju, et saavutada õpitulemused ning jätta mängijatele püsiv mulje.

Kuigi mängupõhist õpet (MPÕ) saab lihtsalt määratleda kui "õppimist mängude kaudu", on see meie jaoks ka lähenemisviis õppimise kujundamiseks. **Haridustöötaja lisab teadlikult õppekavadesse mängu ja püüab õppijaid protsessi kaasata.**

Hariduslike mängude konkreetsete eesmärkide valik võib olla mitmekesine - **tekitada uudishimu, algatada grupiarutelu, korrata sisu interaktiivsemas vormis või pakkuda füüsilist kogemust, mis pikendab õppimise mõju.** Selleks võime kasutada hästi tuntud mängu ja kohandada neid vastavalt meie õpieesmärgile või lisada juba olemasolevaid mängu, mis on planeeritud vastavaid õpitulemusi silmas pidades.

Shokkin Groupis oleme ligi kümnendi jooksul arendanud hariduslike mängu ja mängukujunduse koolitusi ning **pakume nüüd kohandatud hariduslike mängude sessioone koolidele, noortekeskustele ja kõikidele teistele haridus- ja noorsootöoga seotud asutustele.**

Sessioonid viiakse läbi meie **koolitatud mängujuhtide poolt inglise, eesti või vene keeles** ning kohandatakse sihtrühma vajaduste ja huvide järgi.

Kuidas tellida mängusessiooni?

Täitke **allpool** olev tellimuse vorm ja võtame järgmiste sammude osas teiega ühendust:



Lauamängud

Sessioonid kuni **24-le** mängijale korraga

“Hip Hop Academy” (90 min) | Juhtimine

Koostööpõhine loopõhine lauamäng, mis keskendub otsuste langetamisele noortekeskuse juhtimise kontekstis, säilitades tasakaalu inimressursside, finantsjuhtimise ja väliskommunikatsiooni vahel. Mängijad õpivad, kuidas erinevad otsused organisatsiooni arengut mõjutavad ja milliste väljakutsetega juhatuse liikmed tegelema peavad.



“Pitch Perfect” (60 min) | Ettevõtlus

Konkurentsivõimeliste ideede genereerimise mäng, mida saab mängida suuremates gruppides. Mängijad tõmbavad kaarte ja loovad kiirelt äriidee, mida seejärel "potentsiaalsetele investoritele" esitletakse. Õpilased saavad kogemuse ideede genereerimisel, kiirete ettekannete esitamisel ja üksteise ideede hindamisel.

“Break the circle” (60 min) | Töölane konkurentsivõime

Strateegiline lauamäng tööhõivevõimaluste suurendamise kohta. Mängijad on ülikooliõpilased, kes proovivad oma võimeid arendada erinevate väljaspool õppetööd toimuvate tegevuste kaudu, et saada kõige huvitavamaks tulevaseks lõpetajaks.



“Who Hacked You?” (60 min) | Digitaalne turvalisus

Kaasahaarav kaardimäng, mis ühendab nutikust ja rollimängu, et soodustada arutelusid ja sügavamat uurimist digitaalse turvalisuse teemadel. Mängijad avastavad pettuse müsteeriumi, õpivad reaalsest digitaalsetest turvariskidest ning koguvad praktilisi teadmisi.

“Job Interview” (45 min) | Töölane konkurentsivõime

Rollimängul põhinev kaardimäng, mida mängitakse paarides või kolme kaupa. Mängu eesmärk on edukalt sooritada töövestlus, vastates tööandja küsimustele võimalikult täpselt ja samal ajal täites väljakutseid. Mängijad õpivad, milliseid küsimusi tavaliselt intervjuel esitatakse, ning harjutavad pingevabamat ja enesekindlamat suhtumist töövestlustesse.



Mängusessioon alates 120 EUR

Telli siit



@shokkinest | et.shokkin.org

Raua 23, Tallinn (Estonia)

Põgenemiskastid | Sessioonid kuni 24-le mängijale korraga

“The Truth Seekers” (60/90 min) | Meediapädevus

Innovatiivne põgenemiskast, kus mängijad võtavad sotsiaalmeedia *influencerite* rolli, kes on palgatud noortele uue videoteenuse reklaamimiseks.. Mängu käigus püüavad nad avastada uue platvormi tagamaid, analüüsides erinevaid meedialiike ja paljastades erinevaid manipuleerimistehnikaid.

“The Final Test” (45/60 min) | Meediapädevus

Paeluv põgenemismäng, mis muudab mängija vaadet meediatarbimisele, lahendades lahendamata kuritegu. Et omandada FBI-agendi lõputunnistus ja kool lõpetada, seisavad mängijad selle juhtumiga silmitsi, lihvides oma uurimisoskusi reaalse väljakutsete jaoks!

“The Story of You” (45/60 min) | Ülemaailmne haridus

Uus kogemus, kus mängijad osalevad teaduslikus uurimistöös eesmärgiga uurida muutusi, mis tulenevad kiirelt muutuvatest aegadest, milles elame. Mängu käigus uurivad meeskonnad tavaliste esemete (moetooted, toit, tehnoloogia) tootmisringlusi, et mõista individuaalsete tarbimisharjumuste seost keskkonna- ja sotsiaalprobleemidega.

“Mental Box” (45/60 min) | Vaimne tervis

Äärmiselt kaasaskantav kogemus, mis rõhutab vajadust tunda ära ja tegeleda vaimset tervist mõjutavate teguritega. Mängus seisavad mängijad silmitsi lukustatud kastiga, mille peavad lahendama, et avastada sõbra kadumise müsteerium.

“What happened to Sam?” (45/60 min) | Kiusamine

Jutustus, mis tõstab esile kiusamise probleemi ohvri vaatenurgast. Mängijad kajastavad kiusamise ennetamist ja sellele vastu astumist, seistes silmitsi Sami, oma kadunud klassikaaslase, ja tema mahajäetud seljakotiga seotud müsteeriumiga.



Mängusessioon alates 120 EUR

Kasti rent alates 80 EUR

Telli siin



@shokkinest | et.shokkin.org

Raua 23, Tallinn (Estonia)

Põgenemistoad

Sessionid kuni **5-le**
mängijale korraga

“Secrets & Lies of Class 8A” (60 min) | Kiusamine

Lugu, mis keskendub kiusamisele, soodustades kaastunnet ja motivatsiooni selle vastu võitlemiseks. Mängijad, olles õpilasesinduse liikmed, peavad tegelema toksilise õhkkonnaga 8A klassis. Kas neil õnnestub tõde välja selgitada ja sellest direktorile teada anda?

“The Interview Hacker” (45 min) | Töövõime

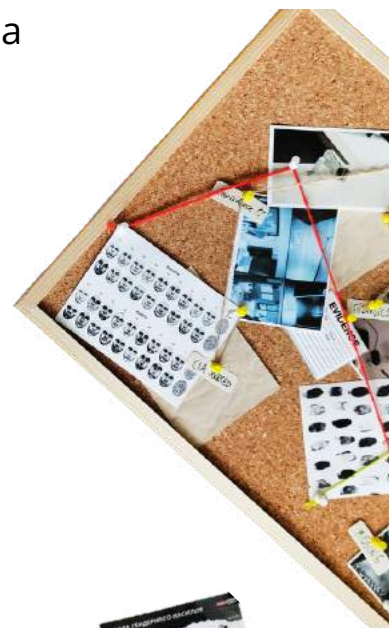
Põgenemistoa seiklus, mis toimub tulevikus, kus noorte töötus on veelgi suurem. Mängijad on rühm häkkereid, kes murravad sisse värbamisettevõtte personaliosakonda, et avastada põhilised töövestluse näpunäited. Kas neil õnnestub see väärtuslik teave leida?

“Message from the Future” (60 min) | Keskkond

Interaktiivne teekond, mis uurib inimtegevuse tagajärgi keskkonnale. Kui bioloogiaõpetaja käitub veidralt, avastavad mängijad laborist salapärased objektid ja selgub, et need on pärit tulevikust. Mis sõnum see on ja kes selle saatis?

“Get Over It” (60 min) | Soopõhine vägivald

Kaasakiskuv jutustus, mis keskendub soopõhisele vägivaldale ja kadunud isiku juhtumile. Praktikant, kes kahtlustab tähelepanuta jäetud detaile, palub teie abi Michelle'i leidmisel. Olge valmis müsteeriumi lahti harutama ja muutusi looma.



Mängusessioon alates 80 eur

Telli siin



@shokkinest | et.shokkin.org

Raua 23, Tallinn (Estonia)

Rolli- ja simulatsioonimängud

Sessioonid kuni **24-le** mängijale korraga

“Startup Life” (90 min) | Rahatarkus

Elvmäng, mis simuleerib tööturul edukaks saamise (ja raskuste!) kogemust erinevate teeradade kaudu. Mängijad astuvad ettevõtluse, investeerimiskavade ja finantsstrateegiate maailma.

“Ticket-2-Holiday” (90 min) | Sotsiaalne kaasatus

Pingeline elvmäng, mis toob mängijad klasside, diskrimineerimise ja sotsiaalse ebavõrdsuse maailma. Mängijad on planeet Tumbalala elanikud, alustades päeva unistustega hästi välja teenitud puhkusest...

“Transylvania Corp” (90 min) | Sotsiaalne kaasatus

Kaasahaarav elvmäng, mis toimub ettevõtte personaliosakonnas, kus mängijad on juhid ja kandidaadid mainekas hotelliketis, kus on kaalul edutamised ja unistused.

“The Island” (90 min) | Kommunikatsioon

Mäng, mis kutsub mängijaid peegeldama oma isiklike õppimis- ja suhtlusstiile. Kas neil õnnestub leida oma tee ja transportida terve meeskond turvalisusele enne, kui metsa hinged nad endale nõuavad?

“Multilingua & Future Expert” (90 min) | Avalik esinemine

- **“Multilingua”** on mäng, mis võimaldab mängijatel enesekindlust ehitada, rääkides publiku ees erinevaid lugusid žüriile. Konks on selles, et kõik lood on võõrkeeles, seega loeb mitteverbaalne suhtlus!
- **“Future Job Expert”** on mäng, kus saab harjutada tõhusat suhtlust. Mängijad on eksperdid, kes vastavad küsimustele tuleviku ametiprofiilide kohta. Kõige veenvam ekspert saab publiku hääled ja võidab!



Mängusessioon alates 200 EUR

Telli siit



@shokkinest | et.shokkin.org

Raua 23, Tallinn (Estonia)



VÕTKE MEIEGA ÜHENDUST

Lisateabe või päringute saamiseks võite meile kirjutada aadressil hello@shokkin.org